

# 審判の心得

中信高体連テニス専門部

## 1. 主審のカウント、アナウンスの例

「アウト」「フォールト」は「直ちに」「大きな声で」「はっきり」とコールする。

ポイントが決まったら直ちに「15-0 (フィフティーンラブ)」とか

「アドバンテージ〇〇高校」などとアナウンスする。

A高校がゲームを取ったら「Game A高校、B高校 leads 3 - 2 (Three-Two)」とか

「Game A高校、6 (games) all」などとアナウンスする。

タイブレークでは常に大きい数字から読み、次にリードしている高校名を言う。

「1 - 0 (one-zero) 、A高校」 タイブレークでは0はloveではなくzeroと言う。

「3 all (Three all)」などとアナウンスする。

サービスレットの時は「レット」のコールの後「ファースト(またはセカンド)サービス」と言う。

「ダブルフォールト」のコールはしない。「フォールト」のみ。

## 2. 主審の進行にあたっての注意

- ・ポイント間は20秒。エンドチェンジは90秒。60秒たったら「Time」とアナウンスする。
- ・ケガをした場合、副審は直ちに本部に連絡をする。レフェリーの立会いのもと、3分間の治療時間が認められている。主審が治療のタイムを計る。  
ただしケイレンはケガではないので、他人の助けを受けた場合は失格となる。
- ・オムニコートではボールマークのチェックは出来ない。選手にいわれてもチェックしないこと。選手はネットを越えて相手コートのボールマークの確認はできない。
- ・ミスジャッジをした場合、「Correction, the ball was out (または in)」と訂正する。  
これは自分自身の判断で行い、選手や応援の言動に左右されてはいけない。
- ・インプレー中にボールがプレイゾーン入ってきた場合は、ただちに「レット」とコールしてプレーを停止させ、ファーストサーブからやり直す。  
ただしコートのだいぶ後ろ、またはネット際でプレーに支障がない場合は、そのまま続行する。
- ・第2サービスのモーションの前に隣のコートからボールが転がってきた場合、妨害とは判断しない。  
ただしサーバーが第2サービスのモーションに入った後に、ボールが入ってきた場合は第1サービスからポイントをやり直す。
- ・インプレー中にラケット以外の持ち物をコートに落とした場合、「レット」をコールしてプレーを止め次に何かを落としたら失点(相手のポイント)になることを確認する。
- ・サービスラインと副審の側のサイドラインは副審の判定を重んじるが、主審の側のサイドラインとベースラインについては、主審が責任を持ってジャッジする。(副審は低い位置から見ているので判断できない)

## 3. 副審の進行にあたっての注意

- ・スコアボードをエンドチェンジのときに表示する。
- ・サービスラインのフォールトは「フォールト」と直ちにコールし、フォールトした側の腕をはっきりとあげる。
- ・インプレー中をハンドシグナルで示し、自分の側のサイドラインのアウトのみ「アウト」とコールし手をはっきりと上げる。
  - ・何かトラブルが発生したら、副審がレフェリーを呼びに行く。



- ・誇りを持って、大きな声で堂々とコール、アナウンスをすること。
- ・きわどいボールは、主審・副審ともにグッドのハンドシグナルを示す。
- ・ラリーの往復を見ないで、ボールの落下点(ボールマーク)だけを目で追う。
- ・副審(線審)はコールと同時にハンドシグナルもはっきりと行うこと。
- ・副審の判定が明らかに誤りであるとき、主審は訂正できる。
- ・スコアシートの記入が正しくできるようにしておくこと。
- ・服装は選手に準じたテニスウェアであること。長い髪の場合は束ねる。

## 2006 審判心得（追加） 中信高体連テニス専門部

1. ケイレンなのか？けが（肉離れなど）なのか？  
選手がプレーを継続できなくなった場合、判断が難しいのですぐレフェリーを呼ぶこと。（レフェリーが認めた者以外が選手に触れると失格になるので注意）  
その結果  
ケイレンの場合 20秒測る。ポイント間20秒以内にプレーを再開させる。  
けがの場合 3分測る。レフェリー立ち会いで3分間治療時間をとれる。  
ただし、治療後30秒以内にプレーを再開させる。
2. 主審のジャッジの範囲は？  
主審はすべてのジャッジに責任がある。副審のジャッジ範囲についても副審の判断を尊重はしても、最終判断は主審。クレーコートにおけるボールマーク確認請求があった場合は必ず主審が最終判断をする。オムニではボールマーク確認はしてはならない。
3. 選手がセルフジャッジ動作をしたら？  
審判がつく試合では、選手はセルフジャッジのときにするようなジェスチャーをしてはいけない。これは審判に対する威嚇と見なされる。審判は警告をすること。
4. 主審はフットフォールトをきちんと取ること。  
サーブの構えから打ち終えた瞬間までの間に、ベースラインを踏む、またはセンターマークの仮想延長線を踏むというのがもっとも多いケース。違反があった場合、サーブをした瞬間に「フットフォールト」のコールをはっきりすること。
5. 応援について問題があったら、レフェリーを呼ぶこと。  
サーブの構えに入っているのにまだそのコートの選手を応援する声が出ている、というのは違反。

## 2006年度版 審判の進め方 (全国高校選抜テニス大会地区予選) 中信地区テニス専門部

### 団体戦開始 (進行はシングルス1の主審)

1. シングルス1のコート、審判台下のネット際で選手を待つ。  
待つ間にネットの高さ、シングルススティックなどを確認する。  
ダブルス1以下の審判も横に並ぶ。


2. 両校の選手・監督をサービスラインに並ばせる。

「サービスラインに整列してください。」

3. 挨拶・選手紹介

「両校は前に進んでください。」

D1・D2 審判 S1 審判 S2・S3 審判

台

「ただ今より 番 高校と 番 高校の試合を始めます。両校礼！」

「オーダーの交換をお願いします。(番号の小さい) 番 高校の監督の先生よりメンバーの紹介をお願いします。」

「番コートにシングルス1、番コートにダブルス1が入ってください。」

(シングルス2以下があればそのコート番号も言うこと)

### トス・練習・試合開始

4. 両選手を呼んでトス(100円コイン使用)を行う。番号の小さい高校の選手に選択してもらう。

「トスを行います。フラワー(花)か、ナンバー(数字100)かを教えてください。」

トスに勝った選手が「サーバーかレシーバー」を選択した場合、負けた方はエンド(コート)を選択できる。エンドを選択した場合、負けた方は「サーバーかレシーバー」を選択する。

その後、番号の小さい高校の選手にリボンを渡し、背中につけてもらう。

5. サーバーの名前、高校名を確認し、審判用紙の「Server Side」に頭文字を記入する。

ダブルスの場合、レシーブする位置を確認し、「Doubles receivers」にも4人の頭文字を記入しておく。

6. 練習開始。ボールを選手に渡す。練習後すぐに試合のできる服装で練習をするように指示する。

「練習はサービス4本のみです。」

審判用紙に必要な事項を記入する。サービス練習が終わったところで、

「ただ今より、 高校対 高校シングルス1(or ダブルス 1...)の試合を開始します。審判台右側 高校 選手。(ダブルスの場合 (苗字)ペア。)審判台左側 高校 選手。先ほどのトスの結果 高校 選手がサーバーとなりました。」

その後20秒以内に試合を開始する。

7. 試合開始。詳細は「審判の心得」参照。スコアボードの数字変更は選手がエンドチェンジの際に行う。

「One Set Match, (高校名) to Serve. Play!」 とにかくコールは大きな声で!

「Game (高校名), First Game.」 セットブレイクではないので休憩できる。

カウントは「Game , leads 3 - 2 (Three-Two)」のように言う。

8. ポイント間は20秒。エンドチェンジは90秒。60秒たったら「Time」とアナウンスする。

9. ゲーム終了「Game, set and math (高校名), Score is 6-4」

勝者にサインをもらい、審判・副審はリボンを回収、次の審判に渡し、審判用紙のみを持って本部に行く。

コートの後ろで待機していた次の試合の審判は、すぐコートに入る。

### 団体戦終了

初戦は5試合行う。その他は勝敗が決定した時点のゲーム終了で打ち切る。

コート外にいるその団体戦の審判員(例えばS1・D1・S2・D2の)は団体戦の勝敗・スコアを最終試合の審判に連絡する。

最終試合の審判と副審は両校をサービスラインに整列させる。

「両校選手は前に進んでください。 高校と 高校の試合は、3対2で 高校が勝ちました。両校礼!」 スコアボードの数は0に戻す。リボンは回収、審判用具一式とともに本部へ返す。ボール10個は敗者校に渡す。

### 困った時

審判はその場を離れず副審に コートレフェリーを呼んできてもらうこと。

### TENNIS SCORE SHEET

種目	男子	団体戦	シングルス ( )	回戦	( )R ( )決	試合番号	コートNo.
	女子	個人戦	ダブルス ( )		QF SF F		

選手氏名 (高校名)	審判氏名 (高校名)
No. ( ) ( )	( )
No. ( ) ( )	( )

Tie-break		Server Side	G A M E	Doubles receivers ———+———	期日		開始	終了	Games		
					月 日 ( )				:	:	
			1								
			2								
			3								
			4								
			5								
			6								
			7								
			8								
			9								
			10								
			11								
			12								
			13	TIE-BREAK							

勝者 No. ( ) ( )	スコア	勝者サイン